

令和5年度第7回小中一貫教育推進委員会「小学校連携事業部会」

日 時 令和6年1月25日（木） 15:30～

場 所 砂川市立北光小学校 図書室

開 会

1 部会長挨拶

2 協議事項

(1) 令和5年度第2回5校交流会実施要項（案）の検討について

(2) その他

3 連絡事項

閉 会

小小連携の内容について(5年生 1回目 詳細)

担当 砂川市立空知太小学校

1 ねらい

- ① 市内小学校5校が連携をし、再来年度の中学校入学に向けて円滑な接続を目指す。
- ② 他の学校との交流を通して、さまざまな関係を作り、環境の変化による児童の不安を軽減する。

2 日時 2月16日(金) 10:10~11:40

3 場所 砂川市総合体育館

4 人数(計96名)

砂川小 38名 中央小 19名 北光小 8名 豊沼小 10名 空知太小 21名

5 グループ(6つのグループ)

グループ名	砂川小	中央小	北光小	空知太小	豊沼小
A(計16名)	6人	3人	2人	3人	2人
B(計16名)	6人	3人	2人	3人	2人
C(計16名)	6人	3人	1人	4人	2人
D(計16名)	7人	3人	1人	4人	1人
E(計16名)	7人	3人	1人	4人	1人
F(計16名)	6人	4人	1人	3人	2人

6 内容

時間	流れ(進行:空知太小 太枠は児童が進行)
3	① はじめの言葉 ② 部会長(北光小教頭)から
20	③ レクリエーション ① 学校・学級紹介(※3分ほど) 空知太小→北光小→中央小→砂川小→豊沼小
20	② 3択クイズ 各校で2問ずつ持ち寄る(計10問) 空知太小→北光小→中央小→砂川小→豊沼小
10	③ グループで自己紹介 自己紹介→王様ドッジボールの王様決め ※16~17名のグループ×6グループ
25	④ 王様ドッジボール

8	4各校感想発表 代表1名ずつ 空知太小→北光小→中央小→砂川小→豊沼小
1	5終わりの言葉
3	6連絡事項

7 レク内容

① 学校・学級紹介(※3分ほど)

・全員で前に出てきて行う。

(例)

私たちは空知太小学校5年生です。

私たちはいつも明るく楽しく毎日を過ごしています。

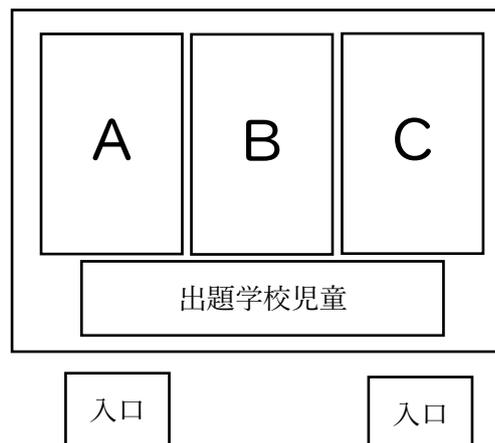
得意なことは縄跳びです。是非見てください。

※実際に跳んでみる。

皆さんと仲良く楽しく過ごしたいと思っていますのでよろしくお願いします。

② 3択クイズ

- ・各校で2問を持ち寄り、各校の代表児童が出題し、答えも発表する。(計10問)
- ・出題内容は学校・学級に関するものとする。
- ・出題する学校の児童は答えることができない。
- ・出題する学校の児童は全員、前に出てくる。



③ グループで自己紹介

- ・あらかじめグループを決めておく。
- ・自己紹介(学校、名前、好きな○○)
- ・王様ドッジの王様を決める。

※当日は、空小児童がA~Fの表示を持っているので、そこに集まる。

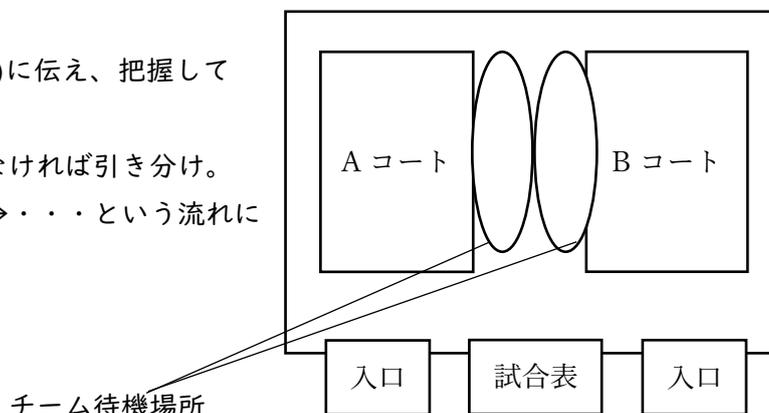
④ 王様ドッジボール

- ・試合表を見ながら、試合を行っていく。
- ・チームごとに王様の人を担当の先生(審判)に伝え、把握してもらう。
- ・王様を当てたら勝ち。当てることができなければ引き分け。
- ・時間は4分試合→2分で移動→4分試合→・・・という流れになる。(各コート3試合、計6試合)

Aコート担当(審判): 砂小・北光小

Bコート担当(審判): 中央小・豊沼小

全体把握: 空知太小



・早めに終わった場合は、もう一度行っても良い。

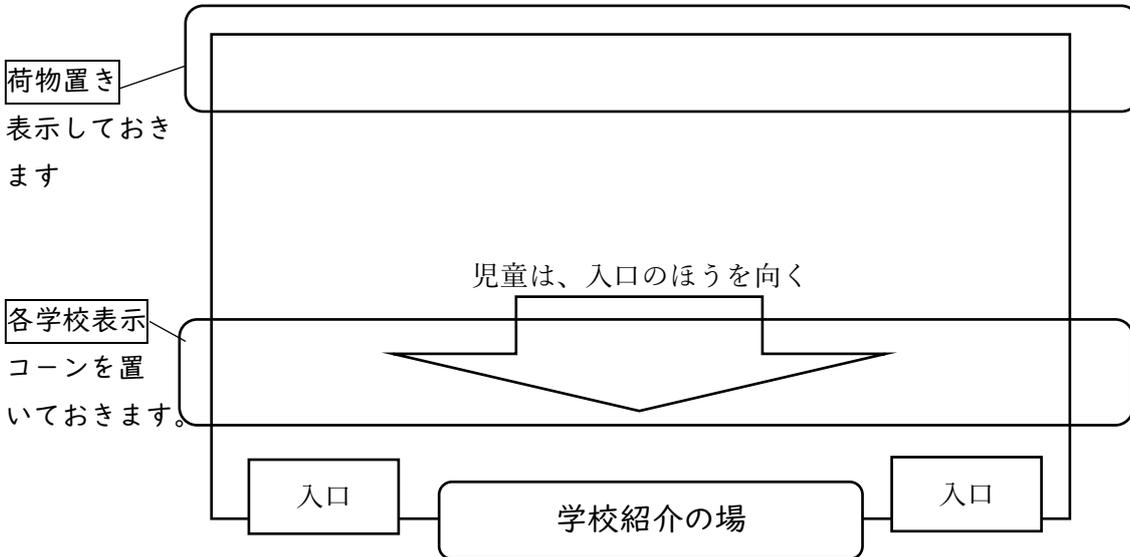
8 各校で準備すること

- ・学校紹介（3分ほど）
- ・名札～ガムテープ 桃→中央小 水→空知太小 黄→北光小 白→砂小 黄緑→豊沼小
- ・3択クイズの問題（2問）※学校や学級に関わる問題
- ・3択クイズを出題する人を決める。
- ・感想発表の代表1名を決める。
- ・事前にグループを決めておく。
- ・ドッチボールをするために教員はホイッスルを持参する。（電子ホイッスルでも可）

⊕ A 下の名前

※児童持ち物 上靴、水筒

9 会場図 ※各校2列で並ぶ



小小連携の内容について(6年生 2回目 詳細)

担当 砂川市立空知太小学校

1 ねらい

- (1) 市内小学校5校が連携をし、来年度中学校入学に向けて円滑な接続を目指す。
- (2) 他の学校との交流を通して、さまざまな関係を作り、環境の変化による児童の不安を軽減する。

2 日時 2月16日(金) 13:20~14:50

3 場所 砂川市総合体育館

4 人数(計84名)

砂川小 25名 中央小 24名 北光小 8名 豊沼小 9名 空知太小 18名

5 グループ(10~11人のグループ)

グループ名	砂川小	中央小	北光小	空知太小	豊沼小	担当
A (計10名)	3	3	1	2	1	砂川小
B (計10名)	3	3	1	2	1	
C (計10名)	3	3	1	2	1	中央小
D (計10名)	3	3	1	2	1	
E (計11名)	3	3	1	2	2	北光小
F (計11名)	3	3	1	3	1	
G (計11名)	3	3	1	3	1	豊沼小
H (計11名)	4	3	1	2	1	
学校(人数計)	25	24	8	18	9	

☆基本的には、空知太小の子どもたちが進行を行います。担当となっているところは、特に仕事があるわけではないですが、困っていたら助けてあげてください。

6 内容

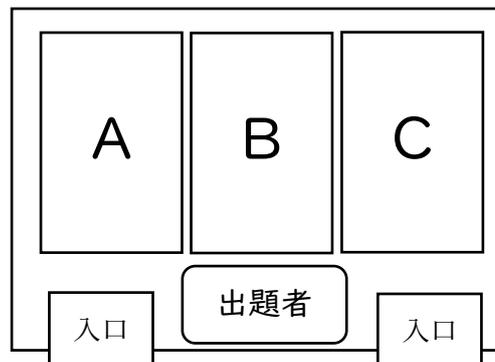
時間	流れ(進行:空知太小 太枠は児童が進行)
3	<ol style="list-style-type: none"> 1 はじめの言葉 2 部会長(北光小教頭)から
20	<ol style="list-style-type: none"> 3 レクリエーション <ol style="list-style-type: none"> ① 3択クイズ ※各校で1問ずつ持ち寄る(計5問) 空知太小→北光小→中央小→砂川小→豊沼小
15	<ol style="list-style-type: none"> ② 会話ゲーム 自己紹介 ⇒ 会話ゲーム ※10~11名のグループ×8グループ
20	<ol style="list-style-type: none"> ③ ○○といえばゲーム(グループ対抗) ※各校の代表が2名ずつ出てくる 計10問

23	④ いろいろリレー(グループ対抗) じゃんけんリレー ⇒ 新聞紙リレー ※ここで時間を調整する。時間を見て柔軟に対応する。
5	④各校感想発表 代表1名ずつ 空知太小→北光小→中央小→砂川小→豊沼小
1	⑤終わりの言葉
3	⑥連絡事項

7 レクの内容

(1) 3択クイズ(進行:空知太小 出題者:各学校)

- ・各校で1問を持ち寄り、各校の代表児童が出題し、答えも発表する。(計5問)
- ・出題内容は学校・学級に関するものとする。
- ・出題する学校の児童は全員、前に出てくる。
- ・出題する学校の児童は答えることができない。



(2) 会話ゲーム

- ・リーダーが会話のお題を持っているので、それを使って時間まで会話。グループ内で交流
※見本は今度持参するので、各学校でやってみてください。(例) 好きな季節
※当日は、空小児童がA~Hの表示を持っているので、そこに集まります。

(3) ○○といえばゲーム

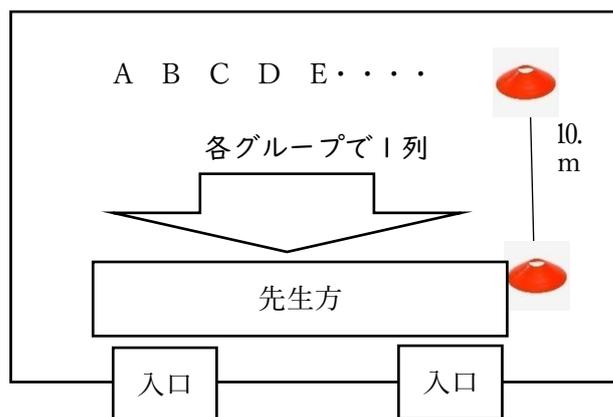
- ・司会がテーマを提示する。そのテーマから連想するものを各学校代表の1名が1つ想像し、みんなに見えないようにホワイトボードに書きこむ。その後、代表が何を書いたのかグループで考え、ホワイトボードに書きこむ。(30秒以内)最後に、各グループが書いたものを見せてもらい、代表が答えを発表する。代表が書いたものをずばり当てることができれば1点となる。(合計10点)
- ・代表の人数は10名。(各学校の代表2名×5校)
- ・ゲームは全部で10回行う。
- ・最後に、各チームの得点をきいていく。
(例) 秋といえば 給食の人気メニューといえば など

(4) いろいろリレー(マーカー16個)

① じゃんけんリレー(各グループ1列)

各グループの前に先生方がいるので、そこまで走っていき、じゃんけんを行う。勝ったら先生方の後ろに並んで座る。負けたら、元の列の後ろにつく。全員がじゃんけんで勝ったチームの勝ち。

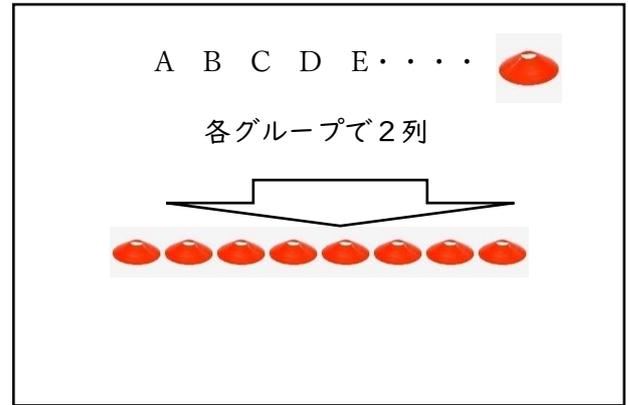
- ※人数が1名少ないところは、2回する人を決める。
- ※最後の1名は負けても元の列に戻らず、その場で勝つまで、じゃんけんをする。
- ※1位から3位まで発表する。



② 新聞紙リレー (各グループ2列)

新聞の上に柔らかいボールをのせ、2人で運ぶ。マーカーをまわって戻ってきたら、次の人たちに渡す。6周したら終了。途中でボールを落としたりしたら、そこからやりなおす。10人のところは2回走る人を2人、11人のグループは2回走る人を1人、決めておく。はやくゴールしたグループが勝ち。

※1位から3位まで発表する。



8 各校で準備すること

- ・名札～ガムテープ 桃→中央小 水→空知太小 黄→北光小 白→砂小 黄緑→豊沼小
- ・3択クイズの問題(1問)を考える。※学校や学級に関わる問題 (名札の表記例 空知太小 Aグループ)
- ・3択クイズを出題する人を決める。
- ・感想発表の代表1名を決める。
- ・事前にグループを決めておく。
- ・〇〇といえばゲームでの代表、各校2名ずつを決める。

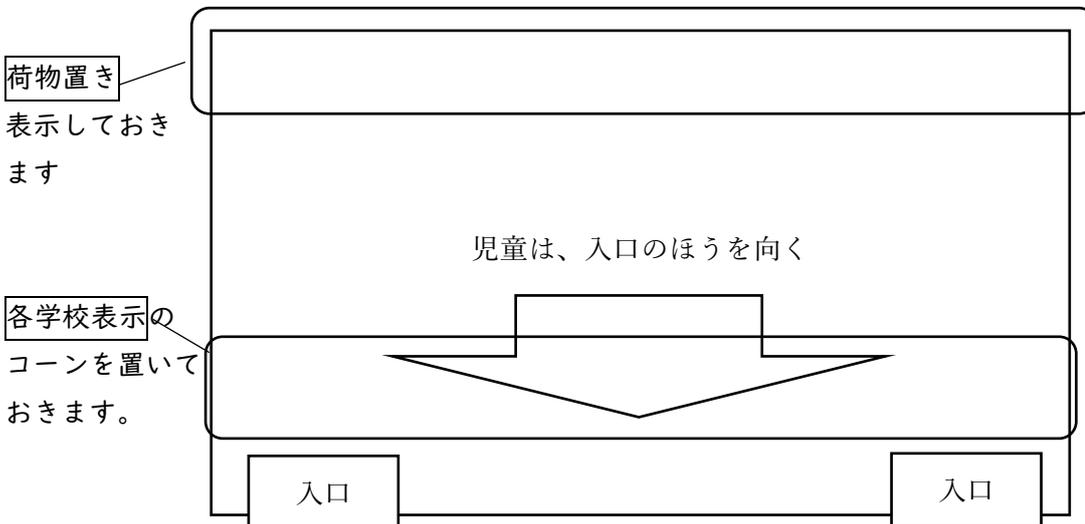


※児童持ち物 上靴、水筒

担当校で用意

- ・会話ゲームのお題
- ・〇〇といえばゲームのお題
- ・ホワイトボード8枚
- ・ホワイトボードマーカー8本
- ・マーカーイレイサー8個
- ・新聞紙
- ・ボール(キャンディボール)
- ・ストップウォッチかタイマー

9 会場図 ※各校2列で並ぶ



好きな飲み物は何？

20歳になったら、
何をしたい？

好きな食べ物は？

好きな色は？

好きな学校行事は何？

好きな動物は？

将来、行ってみたい
国は？

タイムマシンがあったら、
どの時代に行きたい？

クラスのいいところは？

カレーライスとラーメン、
どっちが好き？

苦手なことは何？

巨大隕石が地球に

ぶつかって、あと
1か月で人類が減びる
としたら、何を？

自分の性格で、
直したいところは？

「どこでもドア」が
あったら、どこに
行きたい？

休み時間、
いつも何をしているの？

好きなお菓子は？

夏休みや冬休みで、
楽しかった思い出は？

宿題は、いつ、どこで
やっているの？

クラスにあっては
いいなあ…と
思うルールは何？

一日だけ魔法使いに
なれるとしたら、
何を？

宝くじが当たって
3億円が手に入ったら、
何を？

夢がひとつかなうと
したら、
何を？

好きなマンガや
アニメは？

学校で、何を？
時がいちばん楽しい？